

Guide de programmation pour compétiteurs

Lors de l'inscription

- 1) Avant le téléchargement des balises de l'organisateur, effacez tous les waypoints.
- 2) Demandez à l'organisateur combien de balises il va vous transférer: si ce nombre est supérieur à 200, vous n'aurez pas les coordonnées des 201^{ème} et suivantes car la capacité du Compéo est limitée à 200 waypoints.

Création de la route FAI lors du briefing de chaque manche (version logiciel 2.14)

- 1) Dans le menu Waypoints, vérifiez l'existence de chacune des balises de la manche; si l'une ou plusieurs des balises n'apparaissent pas dans la liste des waypoints (cas où plus de 200 balises ont été fournies par l'organisateur), il faudra créer ces waypoints, mais pas par la commande F1/Ins.Wayp. car l'instrument refusera de l'enregistrer, sa capacité étant pleine: pour se faire il faudra « écraser » un waypoint existant non utilisé pour la manche du jour (le sélectionner, presser sur Enter et modifier les données)
- 2) Sortez du menu Waypoints par la commande ESC, entrez dans le menu Route, appuyez sur la touche F1/Ins.Route pour créer la route, donnez lui un nom et validez par la touche Enter.
- 3) Appuyez sur la touche F1/Ins.Wayp., sélectionnez la startgate et appuyez sur Enter.
- 4) Répétez l'opération pour la première balise, puis les suivantes, et pour finir le but. On fait défiler les waypoints 5 par 5 par la flèche droite (ou gauche), on sélectionne la balise par la flèche bas (ou haut), on l'insère en appuyant sur Enter. A noter que si la première balise est également la référence de la startgate, il faut l'insérer 2 fois; elle servira d'abord en tant que startgate, puis en tant que balise.
- 5) Après avoir inséré le but, un appui sur Esc vous ramène à la liste des routes. Resélectionnez la nouvelle route créée et appuyez sur Mrk. En bas de page, l'instrument vous demande si vous voulez faire de la route sélectionnée la route FAI. Répondez dans l'affirmative et validez.
- 6) Sélectionnez maintenant la FAI-ROUTE et appuyez sur Enter. Vérifiez que c'est bien la route que vous venez de créer qui apparaît (nom des balises suivi de la valeur du rayon FAI)
- 7) Sélectionnez la balise qui définit la startgate et appuyez sur Mrk: un S après le rayon vous confirme que l'instrument a enregistré ce waypoint en tant que startgate. Appuyez sur Enter, corrigez le cas échéant son rayon et validez; choisissez le mode de franchissement du cylindre de départ et validez; insérez l'heure de la première start et validez.
- 8) Corrigez le cas échéant le rayon du cylindre de chaque balise
- 9) Quittez le Menu Route en appuyant brièvement sur Menu pour revenir à l'écran de vol.
- 10) Par un appui long sur la commande Son en descente/Route, la liste des routes disponibles apparaît, sélectionnez la route FAI et validez: la route est maintenant

active, la flèche noire indique la direction de la startgate, la flèche grisée celle de la première balise et le compte à rebours pour le passage de la start gate apparaît en bas de l'écran.

- 11) Vérifiez que le compte à rebours est juste: il peut arriver que le GPS «déraille» et indique un compte à rebours faux, dans ce cas vérifiez l'heure (Time / champs personnalisables). Si cette heure est fautive, refaire une init GPS.

En vol

Voilà, le plus difficile est fait, en vol vous n'aurez besoin d'aucune intervention sur l'instrument si vous prenez la première start: tant que le décompte du temps est négatif (temps restant avant la première startgate), vous pouvez franchir la ligne de départ autant de fois que vous voulez, dans n'importe quel sens, la distance Goto affichée sera celle par rapport à la balise de la startgate. A partir de l'heure de la start, si vous franchissez la ligne dans le sens convenu, une alarme sonore retentira et la fonction Goto basculera sur la prochaine balise.

Si vous choisissez de prendre une des startgates suivantes et que vous avez déclenché le basculement sur la prochaine balise en franchissant la limite du cylindre (alarme sonore), il faudra appuyer sur la touche F1/prev.Wayp. pour avoir à nouveau la fonction Goto sur la balise de la startgate; puis, lorsque vous franchirez la ligne de départ, il n'y aura plus d'alarme sonore et donc pas de basculement automatique vers la balise suivante; pour l'activer, il faudra à nouveau appuyer sur la touche F1 (qui aura pris l'intitulé "next Wayp")

Bon vols

Jacques Bott